Календарно-тематичний план з інформатики

для 4 класу на 2021-2022 н. р.

*(35 годин, 1 година на тиждень)*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№ уроку** | **Дата проведення** | **Тема уроку** | **Примітки** |
| **І-ІІ семестр** | | | |
| **ІНФОРМАЦІЯ. ДІЇ З ІНФОРМАЦІЄЮ** | | | |
| 1 |  | Правила поведінки та безпеки під час роботи з комп’ютерними пристроями |  |
| 2 |  | Інформація навколо нас. Дії з інформацією |  |
| 3 |  | Мережа інтернет |  |
| 4 |  | Пошук інформації в інтернеті |  |
| 5 |  | Спілкування в інтернеті |  |
| 6 |  | Критичне оцінювання інформації |  |
| 7 |  | Навчання в інтернеті |  |
| **КОМП’ЮТЕР І ЙОГО ПРИСТРОЇ. ПРОГРАМНЕ ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ КОМП’ЮТЕРА** | | | |
| 8 |  | Сучасні комп’ютери та їх пристрої |  |
| 9 |  | Пам’ять комп’ютера |  |
| 10 |  | Файли і папки |  |
| 11 |  | Операції з файлами та папками |  |
| 12 |  | Програмне забезпечення комп’ютера |  |
| **СТВОРЕННЯ ІНФОРМАЦІЙНИХ МОДЕЛЕЙ. АЛГОРИТМИ І ПРОГРАМИ** | | | |
| 13 |  | Поняття моделі та моделювання |  |
| 14 |  | Алгоритми та способи їх подання |  |
| 15 |  | Розв’язування задач з використанням лінійних алгоритмів у середовищі Скретч |  |
| 16 |  | Логічні висловлювання |  |
| 17 |  | Поняття розгалуження |  |
| 18 |  | Алгоритми з розгалуженням |  |
| 19 |  | Розв’язування задач із використанням алгоритмів із розгалуженням у середовищі Скретч |  |
| 20 |  | Поняття повторення. Алгоритми з повторенням |  |
| 21 |  | Алгоритми з повторенням з умовою |  |
| 22 |  | Алгоритми із заданою кількістю повторень |  |
| 23-24 |  | Відкриваємо секрети програмування |  |
| 25 |  | Знайомство з роботами та робототехнікою |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **КОМП’ЮТЕРНІ ПРЕЗЕНТАЦІЇ. ОБ’ЄКТИ ПРЕЗЕНТАЦІЇ ТА ЇХНІ ВЛАСТИВОСТІ** | | | |
| 26 |  | Поняття комп’ютерної презентації |  |
| 27 |  | Етапи створення комп’ютерної презентації |  |
| 28 |  | Демонстрування комп’ютерної презентації |  |
| 29 |  | Редактор комп’ютерних презентацій |  |
| 30 |  | Текстові об’єкти на слайдах презентацій |  |
| 31 |  | Графічні об’єкти на слайдах презентацій |  |
| 32 |  | Додавання анімаційних ефектів до об’єктів презентації |  |
| 33-34 |  | Створюємо навчальний проєкт |  |
| 35 |  | Повторення та узагальнення знань |  |