Календарно-тематичний план з інформатики

для 4 класу на 2021-2022 н. р.

*(35 годин, 1 година на тиждень)*

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№ уроку** | **Дата проведення** | **Тема уроку** | **Сторінка підручника** | | **Примітки** |
| **І-ІІ семестр** | | | | | |
| **РОЗДІЛ 1. ІНФОРМАЦІЯ НАВКОЛО НАС** | | | | | |
| 1 |  | Джерела інформації | 4-6 | |  |
| 2 |  | Інформаційні процеси | 7 | |  |
| 3 |  | Способи подання інформації | 8-10 | |  |
| 4 |  | Процесор і пам’ять | 11-12 | |  |
| 5 |  | Пристрої введення та виведення | 12-14 | |  |
| 6 |  | Комп’ютерна мережа та її використання | 15-18 | |  |
| 7 |  | Електронне листування | 19-22 | |  |
| 8 |  | Спілкування на відстані | 23-25 | |  |
| 9 |  | Інформаційний шум та фейки | 26-28 | |  |
| 10 |  | Планування групової діяльності | 29-30 | |  |
| 11 |  | Пригадай і йди вперед | 31-32 | |  |
| **РОЗДІЛ 2. АЛГОРИТМИ ТА ПРОГРАМИ** | | | | | |
| 12 |  | Як слова *І*, *НЕ*, *АБО* впливають на зміст висловлювань | 33-35 | |  |
| 13 |  | Алгоритми з розгалуженнями | 36 | |  |
| 14 |  | Алгоритми з повторенням | 36-38 | |  |
| 15 |  | Повторення за умовою | 40-42 | |  |
| 16 |  | Виявлення та виправлення помилок у програмах | 43-45 | |  |
| 17 |  | Способи подання алгоритмів | 46-48 | |  |
| 18 |  | Пригадай і йди вперед | 49-50 | |  |
| **РОЗДІЛ 3. МОДЕЛІ ТА МОДЕЛЮВАННЯ** | | | | | |
| 19 |  | Моделі в повсякденному житті | 51-53 | |  |
| 20 |  | Моделі для досліджень, навчання, роботи | 54-57 | |  |
| 21 |  | Кодування інформації | 58-59 | |  |
| 22 |  | 3D-модель як код | 60 | |  |
| 23 |  | Один об’єкт — моделі різні | 62-64 | |  |
| 24 |  | Віртуальна та доповнена реальності | 65-68 | |  |
| 25 |  | Google-мапа | 69-70 | |  |
| 26 |  | Віртуальні подорожі світом | 71-72 |  | |
| 27 |  | Пригадай і йди вперед | 73-74 |  | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **РОЗДІЛ 4. ПРОЄКТИ ТА ПРЕЗЕНТАЦІЇ** | | | | |
| 28 |  | Програми-редактори та їх використання | 75-77 |  |
| 29 |  | Мультимедіа та цифрові пристрої | 78-80 |  |
| 30 |  | Робота з цифровими пристроями | 81-83 |  |
| 31 |  | Як уникнути помилок у презентаціях | 84-86 |  |
| 32 |  | Шануємо права творців | 87-88 |  |
| 33-34 |  | Підсумковий проєкт | 89-91 |  |
| 35 |  | Пригадай і йди вперед | 92-93 |  |

*Сайт* [*https://probapera.org/*](https://probapera.org/) *– планування, розробки уроків та багато іншої корисної інформації.*